

一、人文与社会科学类

二、训练与健康类

三、数学与自然科学类

课程类别	课程性质	课程名称	课程编号	学分	总学时	授课学时	实验学时	上机学时	实践学时	各学期周学时分配								
										第一学年		第二学年		第三学年		第四学年		
										1	2	1	2	1	2	1	2	
科学类 自然科学类		计算机																
	必	计算机二维动画基础	2341923003	3	48	12		36			12							
	必	计算机三维动画基础	2341923004	3	48	12		36			12							
		小 计		6	96	24		72			24							
说明	按动画专业质量标准要求，动画专业计算机基础课程应结合专业需求进行教学。数学与自然科学类课程，必修，6学分。																	

四、学科基础与专业类

课程类别	课程性质	课程名称	课程编号	学分	总学时	授课学时	实验学时	上机学时	实践学时	各学期周学时分配									
										第一学年				第二学年		第三学年		第四学年	
										1	2	1	2	1	2	1	2		
学科基础类	学科基础																		
	必	动画素描	2341924005	4	64	16			48	8									
	必	数字插画技法	2341923008	3	48	24		24		8									
	必	色彩表现	2341922006	2	32	16			16		8								
	必	动画透视	2341922007	2	32	16		16			8								
	必	设计构成	2341924009	4	64	16			48		8								
	必	大学语文(上)	2340702027	2	32	32						4							
	必	大学语文(下)	2340702028	2	32	32							4						
小 计				19	304	152		40	112	16	24	4	4						
专业类	专业核心																		
	必	动画概论	2341922010	2	32	24			8	8									
	必	电影美学	2341923011	3	48	24			24		8								
	必	运动规律	2341923012	3	48	24		24				8							
	必	媒介传播学概述	2341923013	3	48	24			24			8							
	必	摄影与AI语义表达	2341923014	3	48	12	36						12						
	必	摄像与视听语言	2341923015	3	48	12			36				12						
	小 计				17	272	120	36	24	92	8	8	28	24					
说明	学科基础课，必修，19学分；专业核心课，必修，17学分。																		
课程类别	课程性质	课程名称	课程编号	学分	总学时	授课学时	实验学时	上机学时	实践学时	各学期周学时分配									
										第一学年				第二学年		第三学年		第四学年	
										1	2	1	2	1	2	1	2		
专业类选修	专业限选																		
	限	动画角色与AI智模设计	2341923016	3	48	12			36				12						
	限	动画场景与AI灵境设计	2341923017	3	48	12			36				12						
	限	分镜头脚本	2341923018	3	48	16			32					8					
	限	数字剪辑与后期合成	2341923019	3	48	16		32						8					
	限	动画衍生品设计与推广	2341923020	3	48	12		36				12							
	小 计				15	240	68		68	104				24	8				
	专业选修																		
	限	计算机三维动画进阶	2341924021	4	64	16		48				12							
	限	实验动画短片创作	2341923022	3	48	16		32					12						
	限	动画剧本创作	2341923023	3	48	12			36					12					
	限	动画媒介内容设计	2341923024	3	48	16			32					12					
	限	融媒体技术应用	2341923025	3	48	16		32						8					
	限	动画表演	2341923026	3	48	12			36					8					
	限	世界动画史	2341923027	3	48	16			32							8			
	小 计				22	352	104		112	136			12	16	40		8		
说明	专业限选课，限选，15学分；专业选修课，限选，7学分。专业类选修课要求完成总共不少于22学分。																		

五、集中实践类

课程类别	课程性质	课程名称	课程编号	学分	总学时	授课学时	实验学时	上机学时	实践学时	各学期周学时分配								
										第一学年		第二学年		第三学年		第四学年		
										1	2	1	2	1	2	1	2	
集中实践类	课程设计																	
	必	课程设计	2341923028	3	3周				3周				3周					
	实习																	
	必	文化艺术考察	2341923029	3	3周				3周			3周						
	必	毕业实习	2341924030	4	4周				4周								4周	
	必	动画工作坊联合创作与开发																
	01	创新设计思维训练与拓展	2341923091	3	3周				3周					3周				
	02	设计调研与研究方法实践	2341923092	3	3周				3周					3周				
	03	动画产业标准固化及原型	2341923093	3	3周				3周					3周				
	04	项目验证及创作测试反馈	2341923094	3	3周				3周					3周				

必 类	毕业设计（论文）																	
	毕业设计前期（共三个阶段）																	
	必	毕设创意剧本写作	2341923031	3	3周					3周							3周	
		毕设前期基础设定	2341923032	3	3周					3周							3周	
		毕设样片技术测试	2341922033	2	2周					2周							2周	
		必 毕业设计（论文）	2341920034	12	12周					12周								12周
	必	毕业设计文论写作	2341921035	1	1周					1周								1周
	小 计			43	43周					43周			3	3	0	12	9	16
说明	集中实践类课程都为必修课，每周对应1学分。实践环节共43周，43学分。																	

六、竞赛与科研类

课程类别	课程性质	课程名称	课程编号	学分	总学时	授课学时	实验学时	上机学时	实践学时	各学期周学时分配							
										第一学年		第二学年		第三学年		第四学年	
										1	2	1	2	1	2	1	2
竞赛与科研类		研究与创新															
	选	大学生创新创业训练计划															
	选	获得专利															
	选	学科竞赛															
	选	学术论文															
		资格证书															
	选	考取各类资格证书															
	小 计			5													
说明	学生参与本专业学科竞赛与科研所获学分计入专业选修课学分，参与其他专业学科竞赛与科研所获学分计入全校选修课学分。学生通过竞赛与科研所获学分，累计不超过5学分。																
全程总计				171.5	2008+46周												

注：带“★”为期末集中考试课程。